

Requirements-Engineering mit UML und Enterprise Architect

Trainings-Exposee

Überblick

Requirements-Engineering ist die Disziplin der systematischen Erhebung und Spezifikation von Anforderungen an neue, zu erweiternde oder abzulösende Software-Systeme. Erfahrungen bestätigen seit Jahren, dass:

- Eine klare Definition von Anforderungen der Erfolgsfaktor in Projekten ist
- Die Vollständigkeit, Adäquatheit, Verständlichkeit und Prüfbarkeit von Anforderungen ohne Methodik nicht erreicht werden kann
- Das Handling von vielfach vernetzten Anforderungen ohne Tools kaum bewältigt werden kann

Zielgruppen

Business-Analysten, Systemanalysten, Projektmanagement, Entwicklung, Requirements-Engineers, Software-Architekten

Anspruchsniveau

Einsteiger und Fortgeschrittene

Inhalt

- Einführung in den Requirements-Engineering-Prozess und – Techniken
- Einführung in das UML-Modellierungswerkzeug „Enterprise Architect“
- Stakeholder- und Schwachstellenanalyse
- Definition von Zielen und Anforderungen an das Soll-System
- Klassifikation und Strukturierung der Anforderungen
- Übersicht über die UML-Diagrammart
- Modellierung der Geschäftsabläufe mit UML-Aktivitäts-Diagrammen
- Spezifikation der funktionalen Anforderungen mittels Anwendungsfällen (Use Cases)
- Spezifikation der strukturellen Anforderungen mittels Geschäftsobjekt-Modellierung (Domain Model)

Training: Requirements-Engineering mit UML und Enterprise Architect

© 2010, Software.Process.Management Dr. Andreas Birk

Page 1 of 2



- Spezifikation komplexer Lebenszyklen von Geschäftsobjekten mittels Zustandsdiagrammen (State Charts)
- Definition von Benutzerschnittstellen mittels Low Fidelity-Prototypen
- Nachvollziehbarkeit (Traceability) zwischen textuellen Anforderungen und Modellelementen
- Erzeugen von Dokumentationen (HTML, RTF)
- Austausch von Ergebnissen (Import/Export)

Dauer

3 Tage

Maximale Teilnehmerzahl

12 Personen

Zusammenfassung

Wir vermitteln Ihnen die methodischen und technischen Grundlagen für ein professionelles Requirements-Engineering anhand einer konkreten Fallstudie. Schritt für Schritt erlernen Sie die notwendigen Techniken und lernen das Werkzeug *Sparx Systems Enterprise Architect* kennen, welches Sie bei der Modellierung von Anforderungen in der Standard-Notation UML 2.0 unterstützt.

Voraussetzungen

Für das Training wird ein Notebook mit Windows 95 oder höher, CD-Laufwerk und ca. 30 MB freier Speicherplatz benötigt. (Enterprise Architect muss entweder bereits vorinstalliert sein oder Sie verfügen über die notwendigen Administratorenrechte zur Programminstallation während dem Seminar).